



Código da Entidade:	Projeto Básico MUBDG: D4.1.7
Código Numérico da Entidade:	0006
Mnenmônico:	MUN
Nome da Entidade:	Divisas de Município
Descrição:	Limites dos municípios que compõem o MUBDG. Subdivisão administrativa do Estado.
Informações Topológicas:	As divisas de município são representadas por polígonos. Os municípios vizinhos de Goiânia que não possuem os limites completos, deverão ter seus polígonos fechados através de um polígono universal.
Responsável:	SEPLANH

Informações Alfanuméricas

Coluna	Descrição	Observação
ID	Identificação do município	
NM_MUN	Nome do município	

Informações Geométricas

Coluna	Descrição	Observação
X_COORD	é a coordenada leste do centróide do polígono	
Y_COORD	é a coordenada leste do centróide do polígono	
AREA	é a área do polígono.	
PERIMETER	é a soma da extensão dos lados do polígono.	
SHAPE	é o objeto do tipo geométrico, contém informações sobre a geometria do objeto e as funções espaciais	

Obs.: Este centróide é o centro do retângulo que envolve o polígono. Caso o centro localize-se fora do polígono, ele é deslocado para dentro do polígono na direção do eixo X, observando a menor distância.

Informações de Sistema

Coluna	Descrição	Observação
CREATE_DATE	Data de criação do objeto	Somente para colaborador da prefeitura
LAST_EDITED_DATE	Data da última edição do objeto	Somente para colaborador da prefeitura
OBJECTID	Identificador o objeto no Banco de Dados Geográfico - BDG	Somente para colaborador da prefeitura



Domínios
